

# Übersichtsfolien zur Übung

## Theoretische Informatik Sommersemester 2014

Markus Kaiser

16. Mai 2014

## ■ Markus Kaiser

- Mail: [tutor@zfix.org](mailto:tutor@zfix.org)
- Web: [theo.zfix.org](http://theo.zfix.org)
- Hg: [tutor.zfix.org](http://tutor.zfix.org)

## ■ Meine Übungen

- Gruppe 03: Montag, 16:05 - 17:35, 03.11.018
- Gruppe 15: Donnerstag, 10:15 - 11:45, 00.08.038

## ■ Hausaufgaben

- Abgabe am Mittwoch, 10h
- Rückgabe in der Übung
- **Kein Notenbonus**
- Trotzdem machen!

## ■ Klausur

- Endterm: Do 24.07. 11-14h
- Wiederholung: Do 25.09. 11-14h

## Aus der VL

- Automatentheorie
  - Rechner mit endlichem oder kellerartigem Speicher
- Grammatiken
  - Syntax von Programmiersprachen
- Berechenbarkeitstheorie
  - Untersuchung der Grenzen, was Rechner prinzipiell können
- Komplexitätstheorie
  - Untersuchung der Grenzen, was Rechner mit begrenzten Ressourcen können

## Definition

- Ein **Alphabet**  $\Sigma$  ist eine endliche Menge.
- Ein **Wort** über  $\Sigma$  ist eine endliche Folge von Zeichen.
- Eine Teilmenge  $L \subseteq \Sigma^*$  ist eine **formale Sprache**

## Definition (Operationen auf Sprachen)

- $AB := \{uv \mid u \in A \wedge v \in B\}$
- $A^{n+1} := A^n A, \quad A^0 := \{\epsilon\}$
- $A^* := \bigcup_{n \in \mathbb{N}_0} A^n$

## Definition (Grammatik)

Eine (Phrasenstruktur-)Grammatik  $G = (V, \Sigma, P, S)$  ist ein 4-Tupel:

$V$  endlich viele **Nichtterminale** (Variablen)

$\Sigma$  ein Alphabet von **Terminalen**

$P$  endlich viele **Produktionen**  $\subseteq (V \cup \Sigma)^* \times (V \cup \Sigma)^*$

$S$  ein **Startsymbol** (Axiom)

Ist  $(l, r) \in P$ , so schreibt man  $l \rightarrow r$ .

## Beispiel

$\Sigma = \{0, 1\}$ . Grammatik für alle Wörter ungerader Länge, bei denen alle Nullen vor der ersten Eins stehen und weniger Nullen als Einsen vorhanden sind.

## Definition (Grammatik)

Eine (Phrasenstruktur-)Grammatik  $G = (V, \Sigma, P, S)$  ist ein 4-Tupel:

$V$  endlich viele **Nichtterminale** (Variablen)

$\Sigma$  ein Alphabet von **Terminalen**

$P$  endlich viele **Produktionen**  $\subseteq (V \cup \Sigma)^* \times (V \cup \Sigma)^*$

$S$  ein **Startsymbol** (Axiom)

Ist  $(l, r) \in P$ , so schreibt man  $l \rightarrow r$ .

## Beispiel

$\Sigma = \{0, 1\}$ . Grammatik für alle Wörter ungerader Länge, bei denen alle Nullen vor der ersten Eins stehen und weniger Nullen als Einsen vorhanden sind.

$$S \rightarrow 0S1 \mid S11 \mid 1$$

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine Grammatik und  $\alpha \rightarrow \beta \in P$  beliebig.

### Definition (Monotonie)

$G$  heißt (längen-)monoton, wenn für  $\alpha \neq S$  gilt

$$|\alpha| \leq |\beta|$$

und falls  $S \rightarrow \epsilon \in P$ , dann kommt  $S$  nie auf der rechten Seite vor.

### Definition (Chomsky-Typen)

Seien  $A \in V$ ,  $\gamma, \delta \in (V \cup \Sigma)^*$  und  $\beta' \in (V \cup \Sigma)^+$ .  
Damit  $G$  vom Typ  $k$  ist, muss für  $\alpha$  und  $\beta$  gelten

	$\alpha$	$\beta$
Typ 0	beliebig	beliebig
Typ 1	$= \gamma A \delta$	$= \gamma \beta' \delta$
Typ 2	$\in V$	beliebig
Typ 3	$\in V$	$\in \Sigma^+ \cup \Sigma^* V$

Ab Typ 1 muss  $G$  auch **monoton** sein.

Alle formalen Sprachen

Typ 0 - Rekursiv aufzählbar  
Grammatik

Typ 1 - Kontextsensitiv  
Längenmonotone Grammatik

Typ 2 - Kontextfrei  
Links nur ein Nichtterminal

Typ 3 - Regulär  
Links- / Rechtsreguläre Grammatik



## Definition (Intuitive Berechenbarkeit)

Eine Funktion  $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  heißt **intuitiv berechenbar**, wenn es einen Algorithmus gibt, der bei Eingabe  $(n_1, \dots, n_k) \in \mathbb{N}^k$

- nach **endlich vielen Schritten** mit Ergebnis  $f(n_1, \dots, n_k)$  hält, falls  $f(\dots)$  definiert ist,
- und **nicht terminiert**, falls  $f(\dots)$  nicht definiert ist.

## Churchsche These (nicht beweisbar)

Turing-Maschinen können genau **alle** intuitiv berechenbaren Funktionen berechnen.

## Definition (Entscheidbarkeit)

Eine Menge  $A$  heißt **entscheidbar** gdw ihre **charakteristische Funktion**

$$\chi_A(x) := \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in A \\ 0 & \text{falls } x \notin A \end{cases}$$

berechenbar ist.

## Definition (Semi-Entscheidbarkeit)

Eine Menge  $A$  heißt **semi-entscheidbar** gdw

$$\chi'_A(x) := \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in A \\ \perp & \text{falls } x \notin A \end{cases}$$

berechenbar ist.

## Definition (kontextfreie Linksableitung)

Eine Ableitung

$$S \rightarrow^* xAz \rightarrow x\beta z \rightarrow^* w$$

heißt (kontextfreie) **Linksableitung**, wenn für jede Anwendung jeder Produktion  $A \rightarrow \beta$  gilt, dass in  $x$  kein Nichtterminal vorkommt.

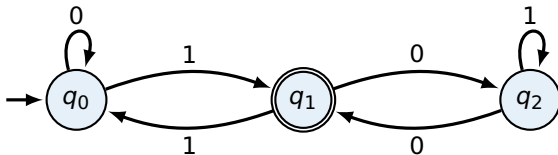
## Definition (Eindeutigkeit)

- Eine Grammatik heißt **eindeutig**, wenn es für jedes Wort genau eine Linksableitung gibt.
- Eine Sprache heißt **eindeutig**, wenn es für sie eine eindeutige Grammatik gibt.

## Definition (Deterministischer endlicher Automat)

Ein DFA ist ein Tupel  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  aus einer/einem

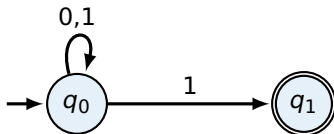
- endlichen Menge von Zuständen  $Q$
- endlichen Eingabealphabet  $\Sigma$
- totalen Übergangsfunktion  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$
- Startzustand  $q_0 \in Q$
- Menge von Endzuständen  $F \subseteq Q$



## Definition (Nicht-Deterministischer endlicher Automat)

Ein NFA ist ein Tupel  $N = (Q, \Sigma, \delta, S, F)$  mit

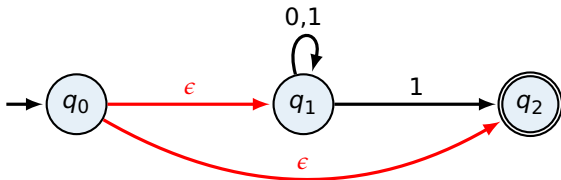
- $Q, \Sigma, F$  wie ein DFA
- Menge von Startzuständen  $S \subseteq F$
- Übergangsfunktion  $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$



Definition (NFA mit  $\epsilon$ -Übergängen)

Ein  $\epsilon$ -NFA ist ein Tupel  $N = (Q, \Sigma, \delta, S, F)$  mit

- $Q, \Sigma, F$  wie ein DFA
- Menge von **Startzuständen**  $S \subseteq F$
- **Übergangsfunktion**  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$



## Potenzmengenkonstruktion

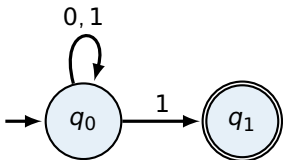
Konstruiere einen Automaten, der **alle möglichen Pfade** gleichzeitig berücksichtigt. Gegeben ein NFA  $(Q, \Sigma, \delta, S, F)$ , konstruiere einen DFA mit Zuständen aus  $\mathcal{P}(Q)$ .

- Starte in  $\{S\}$
- Die Übergangsfunktion speichert **alle möglichen Schritte**

$$\bar{\delta}: \mathcal{P}(Q) \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$$

$$(M, a) \mapsto \bigcup_{q \in M} \delta(q, a)$$

- $M$  ist Endzustand wenn  $F \cap M \neq \emptyset$



## Potenzmengenkonstruktion

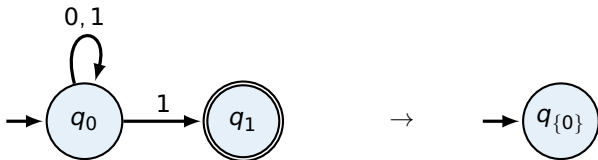
Konstruiere einen Automaten, der **alle möglichen Pfade** gleichzeitig berücksichtigt. Gegeben ein NFA  $(Q, \Sigma, \delta, S, F)$ , konstruiere einen DFA mit Zuständen aus  $\mathcal{P}(Q)$ .

- Starte in  $\{S\}$
- Die Übergangsfunktion speichert **alle möglichen Schritte**

$$\bar{\delta}: \mathcal{P}(Q) \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$$

$$(M, a) \mapsto \bigcup_{q \in M} \delta(q, a)$$

- $M$  ist Endzustand wenn  $F \cap M \neq \emptyset$





## Potenzmengenkonstruktion

Konstruiere einen Automaten, der **alle möglichen Pfade** gleichzeitig berücksichtigt. Gegeben ein NFA  $(Q, \Sigma, \delta, S, F)$ , konstruiere einen DFA mit Zuständen aus  $\mathcal{P}(Q)$ .

- Starte in  $\{S\}$
- Die Übergangsfunktion speichert **alle möglichen Schritte**

$$\bar{\delta} : \mathcal{P}(Q) \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$$

$$(M, a) \mapsto \bigcup_{q \in M} \delta(q, a)$$

- $M$  ist Endzustand wenn  $F \cap M \neq \emptyset$



## Potenzmengenkonstruktion

Konstruiere einen Automaten, der **alle möglichen Pfade** gleichzeitig berücksichtigt. Gegeben ein NFA  $(Q, \Sigma, \delta, S, F)$ , konstruiere einen DFA mit Zuständen aus  $\mathcal{P}(Q)$ .

- Starte in  $\{S\}$
- Die Übergangsfunktion speichert **alle möglichen Schritte**

$$\bar{\delta} : \mathcal{P}(Q) \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$$

$$(M, a) \mapsto \bigcup_{q \in M} \delta(q, a)$$

- $M$  ist Endzustand wenn  $F \cap M \neq \emptyset$



## Definition (Regulärer Ausdruck)

Reguläre Ausdrücke sind induktiv definiert

- $\emptyset$  ist ein regulärer Ausdruck
- $\epsilon$  ist ein regulärer Ausdruck
- Für alle  $a \in \Sigma$  ist  $a$  ein regulärer Ausdruck
- Sind  $\alpha$  und  $\beta$  reguläre Ausdrücke, dann auch

Konkatenation  $\alpha\beta$

Veroderung  $\alpha \mid \beta$

Wiederholung  $\alpha^*$

Analoge Sprachdefinition, z.B.  $L(\alpha\beta) = L(\alpha)L(\beta)$

## Beispiel

- $\alpha = (0|1)^*00$
- Worte bestehen aus einer beliebigen Folge von Einsen und Nullen gefolgt von zwei Nullen.
- $L(\alpha) \supseteq \{x \mid x \text{ Binärzahl, } x \bmod 4 = 0\}$

## Thompson-Konstruktion

Für einen Ausdruck  $\gamma$  wird rekursiv mit struktureller Induktion ein  $\epsilon$ -NFA konstruiert.

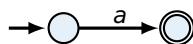
$$\gamma = \emptyset$$



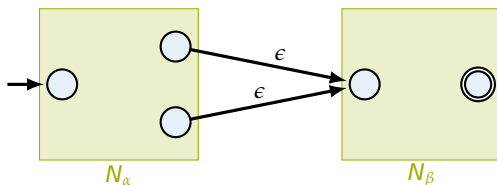
$$\gamma = \epsilon$$



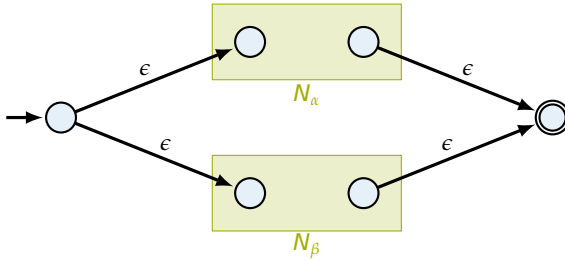
$$\gamma = a \in \Sigma$$



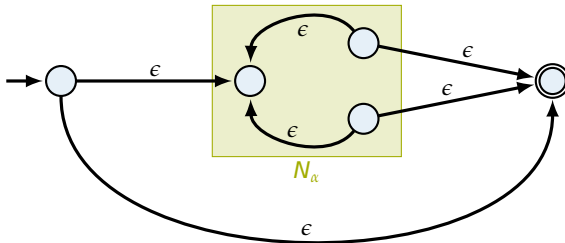
$$\gamma = \alpha\beta$$



$$\gamma = \alpha \mid \beta$$



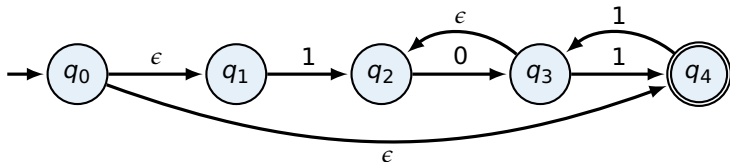
$$\gamma = \alpha^*$$



## Idee

Entferne  $\epsilon$ -Kanten durch das Bilden von  $\epsilon$ -Hüllen.

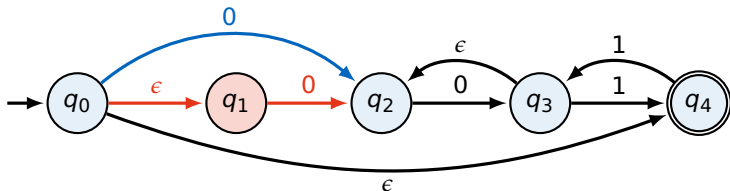
- 1 Entferne **unnötige Knoten**.
- 2 Für jeden **Pfad** der Form  $\epsilon \dots \epsilon a \epsilon \dots \epsilon$  verbinde Anfangs- und Endknoten mit einer  **$a$ -Kante**.
- 3 Entferne alle  **$\epsilon$ -Kanten** und unerreichbare Knoten.
- 4 Wurde das leere Wort akzeptiert mache den **Anfangszustand** zum Endzustand.



## Idee

Entferne  $\epsilon$ -Kanten durch das Bilden von  $\epsilon$ -Hüllen.

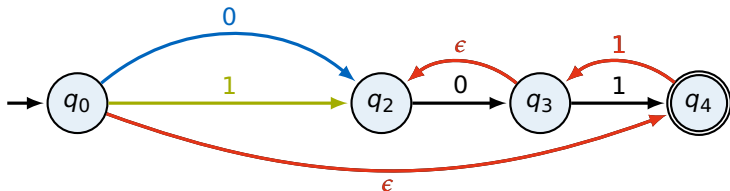
- 1 Entferne **unnötige Knoten**.
- 2 Für jeden **Pfad** der Form  $\epsilon \dots \epsilon a \epsilon \dots \epsilon$  verbinde Anfangs- und Endknoten mit einer  **$a$ -Kante**.
- 3 Entferne alle  **$\epsilon$ -Kanten** und unerreichbare Knoten.
- 4 Wurde das leere Wort akzeptiert mache den **Anfangszustand** zum Endzustand.



## Idee

Entferne  $\epsilon$ -Kanten durch das Bilden von  $\epsilon$ -Hüllen.

- 1 Entferne **unnötige Knoten**.
- 2 Für jeden **Pfad** der Form  $\epsilon \dots \epsilon a \epsilon \dots \epsilon$  verbinde Anfangs- und Endknoten mit einer  **$a$ -Kante**.
- 3 Entferne alle  $\epsilon$ -Kanten und unerreichbare Knoten.
- 4 Wurde das leere Wort akzeptiert mache den **Anfangszustand** zum Endzustand.

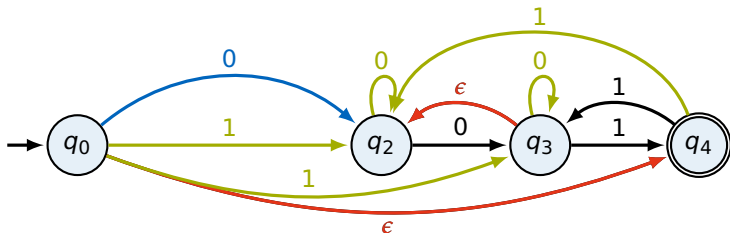




## Idee

Entferne  $\epsilon$ -Kanten durch das Bilden von  $\epsilon$ -Hüllen.

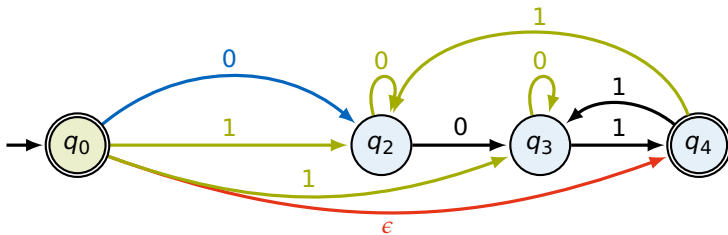
- 1 Entferne **unnötige Knoten**.
- 2 Für jeden **Pfad** der Form  $\epsilon \dots \epsilon a \epsilon \dots \epsilon$  verbinde Anfangs- und Endknoten mit einer  **$a$ -Kante**.
- 3 Entferne alle  **$\epsilon$ -Kanten** und unerreichbare Knoten.
- 4 Wurde das leere Wort akzeptiert mache den **Anfangszustand** zum Endzustand.



## Idee

Entferne  $\epsilon$ -Kanten durch das Bilden von  $\epsilon$ -Hüllen.

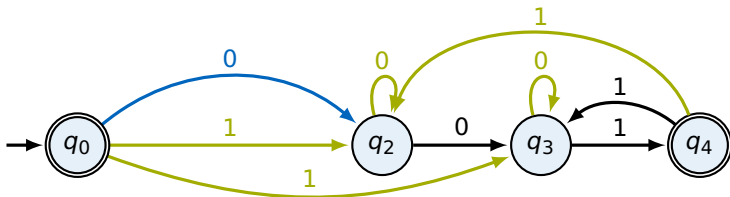
- 1 Entferne **unnötige Knoten**.
- 2 Für jeden **Pfad** der Form  $\epsilon \dots \epsilon a \epsilon \dots \epsilon$  verbinde Anfangs- und Endknoten mit einer  **$a$ -Kante**.
- 3 Entferne alle  **$\epsilon$ -Kanten** und unerreichbare Knoten.
- 4 Wurde das leere Wort akzeptiert mache den **Anfangszustand** zum Endzustand.



## Idee

Entferne  $\epsilon$ -Kanten durch das Bilden von  $\epsilon$ -Hüllen.

- 1 Entferne **unnötige Knoten**.
- 2 Für jeden **Pfad** der Form  $\epsilon \dots \epsilon a \epsilon \dots \epsilon$  verbinde Anfangs- und Endknoten mit einer  **$a$ -Kante**.
- 3 Entferne alle  **$\epsilon$ -Kanten** und unerreichbare Knoten.
- 4 Wurde das leere Wort akzeptiert mache den **Anfangszustand** zum Endzustand.



## Definition (Äquivalente Worte)

Jede Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  induziert eine Äquivalenzrelation  $\equiv_L \subseteq \Sigma^* \times \Sigma^*$

$$u \equiv_L v \iff (\forall w \in \Sigma^*. uw \in L \iff vw \in L)$$

## Definition (Äquivalente Zustände)

Zwei Zustände im DFA  $A$  sind äquivalent wenn sie die selbe Sprache akzeptieren.

$$p \equiv_A q \iff (\forall w \in \Sigma^*. \hat{\delta}(p, w) \in F \iff \hat{\delta}(q, w) \in F)$$

## Definition (Äquivalente Worte)

Jede Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  induziert eine **Äquivalenzrelation**  $\equiv_L \subseteq \Sigma^* \times \Sigma^*$

$$u \equiv_L v \iff (\forall w \in \Sigma^*. uw \in L \iff vw \in L)$$

## Definition (Äquivalente Zustände)

Zwei Zustände im DFA  $A$  sind **äquivalent** wenn sie die selbe Sprache akzeptieren.

$$p \equiv_A q \iff (\forall w \in \Sigma^*. \hat{\delta}(p, w) \in F \iff \hat{\delta}(q, w) \in F)$$

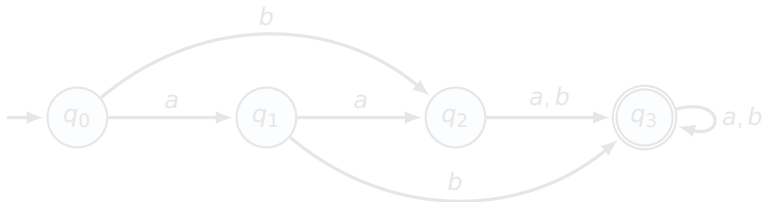
## Definition (Unterscheidbarkeit)

Zwei Zustände sind **unterscheidbar**, wenn sie unterschiedliche Sprachen akzeptieren.

$$p \not\equiv_A q \iff (\exists w \in \Sigma^* . \delta(p, w) \in F \wedge \delta(q, w) \notin F)$$

## Satz

*Sind  $\delta(p, a)$  und  $\delta(q, a)$  unterscheidbar, dann auch  $p$  und  $q$ .*



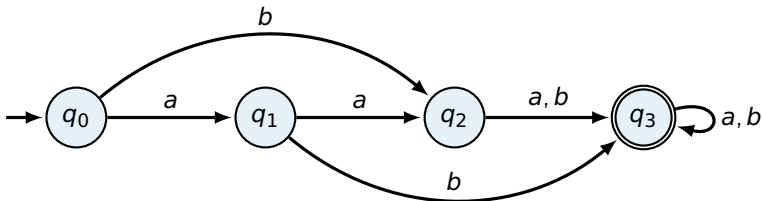
## Definition (Unterscheidbarkeit)

Zwei Zustände sind **unterscheidbar**, wenn sie unterschiedliche Sprachen akzeptieren.

$$p \not\equiv_A q \iff (\exists w \in \Sigma^* . \delta(p, w) \in F \wedge \delta(q, w) \notin F)$$

## Satz

*Sind  $\delta(p, a)$  und  $\delta(q, a)$  unterscheidbar, dann auch  $p$  und  $q$ .*



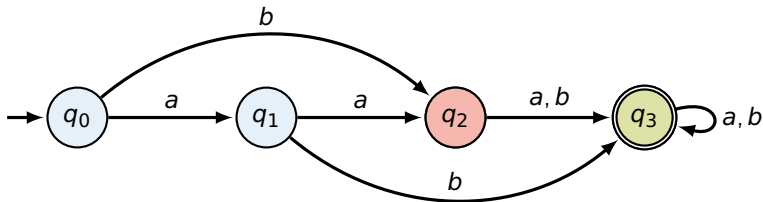
## Definition (Unterscheidbarkeit)

Zwei Zustände sind **unterscheidbar**, wenn sie unterschiedliche Sprachen akzeptieren.

$$p \not\equiv_A q \iff (\exists w \in \Sigma^*. \delta(p, w) \in F \wedge \delta(q, w) \notin F)$$

## Satz

Sind  $\delta(p, a)$  und  $\delta(q, a)$  unterscheidbar, dann auch  $p$  und  $q$ .





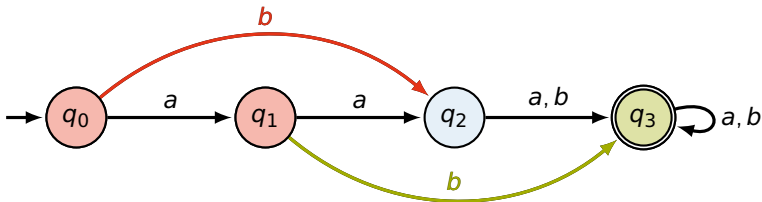
## Definition (Unterscheidbarkeit)

Zwei Zustände sind **unterscheidbar**, wenn sie unterschiedliche Sprachen akzeptieren.

$$p \not\equiv_A q \iff (\exists w \in \Sigma^*. \delta(p, w) \in F \wedge \delta(q, w) \notin F)$$

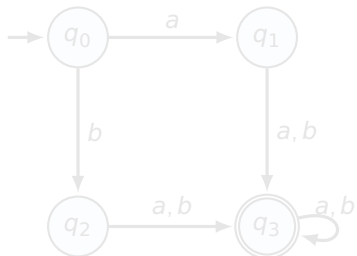
## Satz

Sind  $\delta(p, a)$  und  $\delta(q, a)$  unterscheidbar, dann auch  $p$  und  $q$ .



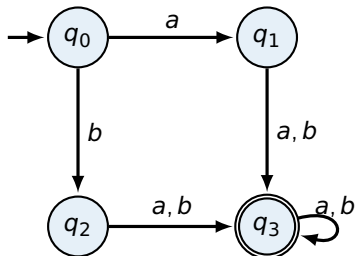
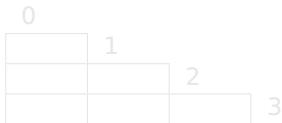
## Quotientenautomat

- 1 Entferne alle von  $q_0$  **nicht erreichbaren** Zustände
- 2 Berechne die **unterscheidbaren** Zustände
- 3 **Kollabiere** die äquivalenten Zustände



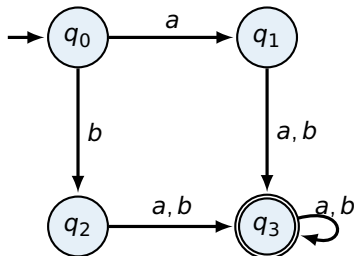
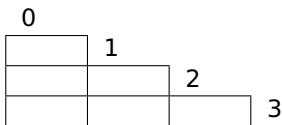
## Quotientenautomat

- 1 Entferne alle von  $q_0$  **nicht erreichbaren** Zustände
- 2 Berechne die **unterscheidbaren** Zustände
- 3 **Kollabiere** die äquivalenten Zustände



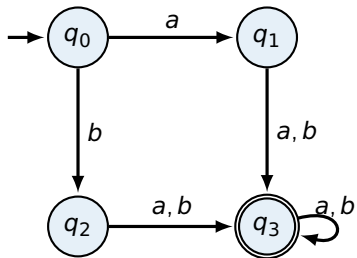
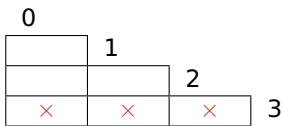
## Quotientenautomat

- 1 Entferne alle von  $q_0$  nicht erreichbaren Zustände
- 2 Berechne die unterscheidbaren Zustände
- 3 Kollabiere die äquivalenten Zustände



## Quotientenautomat

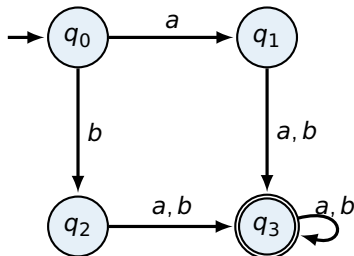
- 1 Entferne alle von  $q_0$  **nicht erreichbaren** Zustände
- 2 Berechne die **unterscheidbaren** Zustände
- 3 **Kollabiere** die äquivalenten Zustände



## Quotientenautomat

- 1 Entferne alle von  $q_0$  **nicht erreichbaren** Zustände
- 2 Berechne die **unterscheidbaren** Zustände
- 3 **Kollabiere** die äquivalenten Zustände

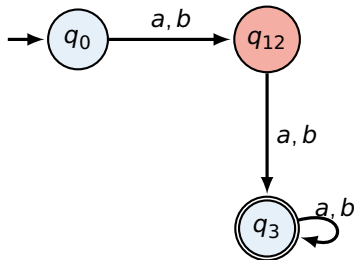
0			
1/a	1		
1/a		2	
×	×	×	3



## Quotientenautomat

- 1 Entferne alle von  $q_0$  **nicht erreichbaren** Zustände
- 2 Berechne die **unterscheidbaren** Zustände
- 3 **Kollabiere** die äquivalenten Zustände

0			
1/a	1		
1/a		2	
×	×	×	3

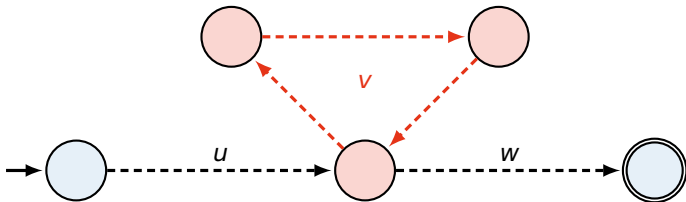


## Satz (Pumping Lemma für reguläre Sprachen)

Sei  $R \subseteq \Sigma^*$  regulär.

Dann gibt es ein  $n > 0$ , so dass sich **jedes**  $z \in R$  mit  $|z| \geq n$  so in  $z = uvw$  zerlegen lässt, dass

- $v \neq \epsilon$
- $|uv| \leq n$
- $\forall i \geq 0. uv^i w \in R$





## Definition

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

Ein Symbol  $X \in V \cup \Sigma$  ist

**nützlich** es gibt  $S \rightarrow_G^* w \in \Sigma^*$  in der  $X$  **vorkommt**

**erzeugend** es gibt  $X \rightarrow_G^* w \in \Sigma^*$

**erreichbar** es gibt  $S \rightarrow_G^* \alpha X \beta$

## Satz

*Nützliche Symbole **sind** erzeugend und erreichbar. Aber **nicht** notwendigerweise umgekehrt.*

$$S \rightarrow AB \mid a, \quad A \rightarrow b$$

## Definition (Chomsky-Normalform)

Eine kontextfreie Grammatik ist in **Chomsky-Normalform** (CNF) genau dann wenn alle Produktionen die Form

$$A \rightarrow a \quad \text{oder} \quad A \rightarrow BC$$

haben.

## Satz

Zu *jeder* CFG  $G$  existiert eine CFG  $G'$  in Chomsky-Normalform mit

$$L(G') = L(G) \setminus \{\epsilon\}$$

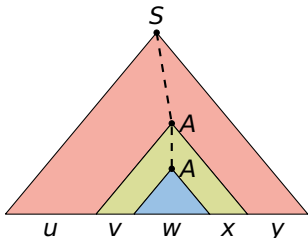
## Satz (Pumping Lemma für kontextfreie Sprachen)

Sei  $L \subseteq \Sigma^*$  kontextfrei.

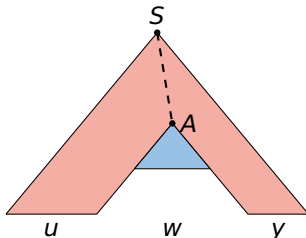
Dann gibt es ein  $n > 0$ , so dass sich **jedes**  $z \in L$  mit  $|z| \geq n$  so in  $z = uvwxy$  zerlegen lässt, dass

- $vx \neq \epsilon$
- $|vwx| \leq n$
- $\forall i \geq 0. uv^iwx^iy \in L$

$S \rightarrow^* uAy \rightarrow^* uvAxy \rightarrow^* uvwxy$



$S \rightarrow^* uAy \rightarrow^* uwy$



## CNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 **Eliminiere  $\epsilon$ -Produktionen**
- 2 **Eliminiere Kettenproduktionen**
- 3 **Ersetze Terminale** durch Nichtterminale
- 4 **Verkürze Ketten** von Nichtterminalen der Länge  $\geq 3$

## CNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Eliminiere  $\epsilon$ -Produktionen
- 2 Eliminiere Kettenproduktionen
- 3 Ersetze Terminale durch Nichtterminale
- 4 Verkürze Ketten von Nichtterminalen der Länge  $\geq 3$

Sind  $B \rightarrow \epsilon$  und  $A \rightarrow \alpha B \beta$  in  $P$ , dann füge  $A \rightarrow \alpha \beta$  hinzu. Entferne danach alle  $\epsilon$ -Produktionen.

$$S \rightarrow Ab, \quad A \rightarrow aAA \mid \epsilon$$

wird zu:

$$S \rightarrow Ab \mid b$$

$$A \rightarrow aAA \mid aA \mid a$$

## CNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Eliminiere  $\epsilon$ -Produktionen
- 2 Eliminiere Kettenproduktionen
- 3 Ersetze Terminale durch Nichtterminale
- 4 Verkürze Ketten von Nichtterminalen der Länge  $\geq 3$

Sind  $A \rightarrow B$  und  $B \rightarrow \alpha$  in  $P$ , dann füge  $A \rightarrow \alpha$  hinzu. Entferne danach alle Kettenproduktionen und unerreichbaren Symbole.

$$S \rightarrow A, \quad A \rightarrow a \mid B, \quad B \rightarrow bS$$

wird zu:

$$A \rightarrow a \mid bS$$

$$S \rightarrow a \mid bS$$

## CNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Eliminiere  $\epsilon$ -Produktionen
- 2 Eliminiere Kettenproduktionen
- 3 Ersetze Terminale durch Nichtterminale
- 4 Verkürze Ketten von Nichtterminalen der Länge  $\geq 3$

Ersetze jedes  $a \in \Sigma$  in einer rechten Seite **länger als 1** durch ein neues Nichtterminal.

$$S \rightarrow aa \mid Bb \mid b, \quad B \rightarrow \dots$$

wird zu:

$$S \rightarrow X_a X_a \mid B X_b \mid b$$

$$X_a \rightarrow a, \quad X_b \rightarrow b$$

## CNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Eliminiere  $\epsilon$ -Produktionen
- 2 Eliminiere Kettenproduktionen
- 3 Ersetze Terminale durch Nichtterminale
- 4 Verkürze Ketten von Nichtterminalen der Länge  $\geq 3$

Ersetze jede Produktion der Form  $A \rightarrow B_1 B_2 \dots B_k$  durch neue Nichtterminale mit Produktionen der Länge 2.

$$S \rightarrow X_a X_b B X_a, \quad X_a \rightarrow a, \quad X_b \rightarrow b, \quad B \rightarrow \dots$$

wird zu:

$$S \rightarrow X_a T_1$$

$$T_1 \rightarrow X_b T_2, \quad T_2 \rightarrow B X_a$$



## Definition (Cocke-Younger-Kasami-Algorithmus)

Der **CYK-Algorithmus** entscheidet das Wortproblem für kontextfreie Grammatiken in Chomsky-Normalform in  $\mathcal{O}(n^3)$ .

Gegeben eine **Grammatik**  $G = (V, \Sigma, P, S)$  in CNF und ein **Wort**  $w = a_1 \dots a_n \in \Sigma^*$ . Mit

$$V_{ij} := \{A \in V \mid A \rightarrow_G^* a_i \dots a_j\}$$

ist

$$w \in L(G) \Leftrightarrow S \in V_{1n}$$

$$V_{ii} = \{A \in V \mid (A \rightarrow a_i) \in P\}$$

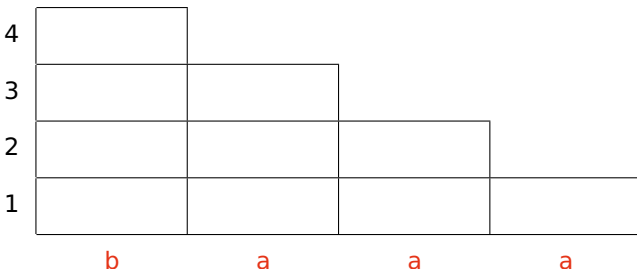
$$V_{ij} = \{A \in V \mid \exists k, B \in V_{ik}, C \in V_{k+1,j} \cdot (A \rightarrow BC) \in P\}$$

## CYK-Algorithmus

Kombiniere **Teilwörter** zum ganzen Wort, wenn möglich.

- 1 Initialisiere mit den  $V_{ij}$ .
- 2 Befülle die Tabelle von unten nach oben.

$S \rightarrow AB \mid BC, \quad A \rightarrow BA \mid a, \quad B \rightarrow CC \mid b, \quad C \rightarrow AB \mid a$



## CYK-Algorithmus

Kombiniere **Teilwörter** zum ganzen Wort, wenn möglich.

- 1 Initialisiere mit den  $V_{ij}$ .
- 2 Befülle die Tabelle von unten nach oben.

$S \rightarrow AB \mid BC, \quad A \rightarrow BA \mid a, \quad B \rightarrow CC \mid b, \quad C \rightarrow AB \mid a$

4				
3				
2				
1	B	A, C	A, C	A, C
	b	a	a	a

## CYK-Algorithmus

Kombiniere **Teilwörter** zum ganzen Wort, wenn möglich.

- 1 Initialisiere mit den  $V_{ij}$ .
- 2 Befülle die Tabelle von unten nach oben.

$$S \rightarrow AB \mid BC, \quad A \rightarrow BA \mid a, \quad B \rightarrow CC \mid b, \quad C \rightarrow AB \mid a$$

4				
3				
2	A, S	B	B	
1	B	A, C	A, C	A, C
	b	a	a	a

## CYK-Algorithmus

Kombiniere **Teilwörter** zum ganzen Wort, wenn möglich.

- 1 Initialisiere mit den  $V_{ij}$ .
- 2 Befülle die Tabelle von unten nach oben.

$S \rightarrow AB \mid BC, \quad A \rightarrow BA \mid a, \quad B \rightarrow CC \mid b, \quad C \rightarrow AB \mid a$

4				
3	$\emptyset$	$S, A, C$		
2	$A, S$	$B$	$B$	
1	$B$	$A, C$	$A, C$	$A, C$
	$b$	$a$	$a$	$a$

## CYK-Algorithmus

Kombiniere **Teilwörter** zum ganzen Wort, wenn möglich.

- 1 Initialisiere mit den  $V_{ij}$ .
- 2 Befülle die Tabelle von unten nach oben.

$$S \rightarrow AB \mid BC, \quad A \rightarrow BA \mid a, \quad B \rightarrow CC \mid b, \quad C \rightarrow AB \mid a$$

4	S, ...			
3	∅	S, A, C		
2	A, S	B	B	
1	B	A, C	A, C	A, C
	b	a	a	a

## Induktive Sprachdefinition

Die **induktive Definition** zu einer Grammatik  $G$  ergibt sich direkt aus ihren Produktionen. Dabei werden kleinere Worte zu größeren Worten **zusammengesetzt**, die Definition erfolgt **bottom-up**.

## Beispiel

Mit den Produktionen  $S \rightarrow 0S1 \mid S11 \mid 1$ :

$$\begin{aligned} & 1 \in L_G(S) \\ u \in L_G(S) & \implies 0u1 \in L_G(S) \\ u \in L_G(S) & \implies u11 \in L_G(S) \end{aligned}$$

Also z.B:

$$1 \in L_G(S) \implies 010 \in L_G(S) \implies 01011 \in L_G(S)$$

## Satz (Ogden Lemma für kontextfreie Sprachen)

Sei  $L \subseteq \Sigma^*$  kontextfrei.

Dann gibt es ein  $n > 0$ , so dass für **jedes**  $z \in L$  mit  $|z| \geq n$  gilt:

Für **jede** Markierung  $M$  von **mindestens**  $n$  Buchstaben in  $z$  gibt es eine Zerlegung  $z = uvwxy$  mit

- $|vx|_M \geq 1$
- $|vwx|_M \leq n$
- $\forall i \geq 0. uv^iwx^iy \in L$

## Beispiel (Markierung)

Sei  $w = abaabaaa$  ein Wort. Dann ist

$$w = ab**aa**baaaa$$

eine Markierung mit  $|w|_M = 3$ .



## Definition (Greibach-Normalform)

Eine kontextfreie Grammatik ist in **Greibach-Normalform** (GNF) genau dann wenn alle Produktionen außer  $S \rightarrow \epsilon$  die Form

$$A \rightarrow a\alpha \quad \text{mit} \quad a \in \Sigma, \alpha \in V^*$$

haben.

## Satz

Zu *jeder* CFG  $G$  existiert eine CFG  $G'$  in Greibach-Normalform mit

$$L(G') = L(G)$$

## Satz (Einsetzen von Produktionen)

Enthält eine CFG die Produktionen

$$A \rightarrow \alpha_1 B \alpha_2$$

$$B \rightarrow \beta_1 \mid \dots \mid \beta_k$$

so ändert sich die erzeugte Sprache nicht, wenn man  $B$  in  $A$  einsetzt.

$$A \rightarrow \alpha_1 \beta_1 \alpha_2 \mid \dots \mid \alpha_1 \beta_k \alpha_2$$

## Beispiel

Die Grammatik

$$S \rightarrow a \mid aBc$$

$$B \rightarrow b \mid bS$$

ist äquivalent zur Grammatik

$$S \rightarrow a \mid abc \mid abSc$$

## Definition (Linksrekursive Produktion)

Man nennt eine Produktion **linksrekursiv**, wenn sie die Form

$$A \rightarrow A\alpha_1 \mid \cdots \mid A\alpha_k \mid \beta_1 \mid \cdots \mid \beta_l \quad \text{mit} \quad \alpha_i, \beta_i \in (V \cup \Sigma)^+$$

hat, wobei die  $\beta_i$  nicht mit  $A$  beginnen.

## Satz (Ersetzen von linksrekursiven Produktionen)

Sei  $A$  eine linksrekursive Produktion einer CFG.

Dann ändert sich die erzeugte Sprache nicht, wenn wir  $A$  **ersetzen** durch

$$\begin{aligned} A &\rightarrow \beta_1 \mid \cdots \mid \beta_l \mid \beta_1 B \mid \cdots \mid \beta_l B \\ B &\rightarrow \alpha_1 \mid \cdots \mid \alpha_k \mid \alpha_1 B \mid \cdots \mid \alpha_k B \end{aligned}$$

$B$  ist niemals linksrekursiv.

## GNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Nummeriere Nichtterminale
- 2 Mache Produktionen **aufsteigend** und **nicht rekursiv**
- 3 Setze Produktionen absteigend **ein**

## GNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Nummeriere Nichtterminale
- 2 Mache Produktionen aufsteigend und nicht rekursiv
- 3 Setze Produktionen absteigend ein

Benenne alle Nichtterminale beliebig um in  $A_1, \dots, A_{|V|}$ .

$$S \rightarrow Ab, \quad A \rightarrow aAS \mid \epsilon$$

wird zu

$$A_1 \rightarrow A_2b$$

$$A_2 \rightarrow aA_2A_1$$

## GNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Nummeriere Nichtterminale
- 2 Mache Produktionen **aufsteigend** und **nicht rekursiv**
- 3 Setze Produktionen absteigend ein

Betrachte alle Produktionen  $A_l \rightarrow \dots$  in **aufsteigender Reihenfolge**.

- Existieren Produktionen der Form  $A_l \rightarrow A_r \alpha$  mit  $r < l$ , dann setze  $A_r$  in  $A_l$  ein.

$$A_1 \rightarrow A_2 \mid a \mid b$$

$$A_2 \rightarrow A_1 A_1$$

wird zu

$$A_1 \rightarrow a \mid b$$

$$A_2 \rightarrow A_2 A_1 \mid a A_1 \mid b A_1$$

- Entferne danach alle **linksrekursiven**  $A_l$ -Produktionen.

## GNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Nummeriere Nichtterminale
- 2 Mache Produktionen **aufsteigend** und **nicht rekursiv**
- 3 Setze Produktionen absteigend ein

Betrachte alle Produktionen  $A_l \rightarrow \dots$  in **aufsteigender Reihenfolge**.

- Existieren Produktionen der Form  $A_l \rightarrow A_r \alpha$  mit  $r < l$ , dann setze  $A_r$  in  $A_l$  ein.
- Entferne danach alle **linksrekursiven**  $A_l$ -Produktionen.

$$A_2 \rightarrow A_2 A_1 \mid a A_1 \mid b A_1$$

wird zu

$$A_2 \rightarrow a A_1 \mid b A_1 \mid a A_1 A_3 \mid b A_1 A_3$$

$$A_3 \rightarrow A_1 \mid A_1 A_3$$

## GNF Konstruktion

Sei  $G = (V, \Sigma, P, S)$  eine CFG.

- 1 Nummeriere Nichtterminale
- 2 Mache Produktionen aufsteigend und nicht rekursiv
- 3 Setze Produktionen absteigend ein

Betrachte alle Produktionen  $A_l \rightarrow \dots$  in absteigender Reihenfolge.

- Existieren Produktionen der Form  $A_l \rightarrow A_r \alpha$  mit  $r > l$ , dann setze  $A_r$  in  $A_l$  ein.

$$A_1 \rightarrow a \mid b \mid A_2$$

$$A_2 \rightarrow aA_1 \mid bA_1 \mid aA_1A_3 \mid bA_1A_3$$

$$A_3 \rightarrow bA_3 \mid c$$

$A_1$  wird zu

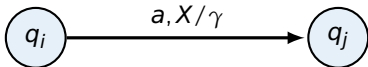
$$A_1 \rightarrow a \mid b \mid aA_1 \mid bA_1 \mid aA_1A_3 \mid bA_1A_3$$



## Definition (Kellerautomat)

Ein PDA (Push-Down-Automat) ist ein Tupel  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  aus einer/einem

- endlichen Menge von Zuständen  $Q$
- endlichen Eingabealphabet  $\Sigma$
- endlichen Kellularphabet  $\Gamma$
- Übergangsfunktion  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma^*)$
- Startzustand  $q_0 \in Q$
- Kellerinitialisierung  $Z_0 \in \Gamma$
- Menge von Endzuständen  $F \subseteq Q$



## Definition (Kellerautomat)

Ein PDA (Push-Down-Automat) ist ein Tupel  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  aus einer/einem

- Übergangsfunktion  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma^*)$

## Definition (Akzeptanz)

Ein PDA  $P$  akzeptiert  $w \in \Sigma^*$  mit Endzustand gdw

$$\exists f \in F, \gamma \in \Gamma^*. (q_0, w, Z_0) \rightarrow_P^* (f, \epsilon, \gamma)$$

Ein PDA  $P$  akzeptiert  $w \in \Sigma^*$  mit leerem Keller gdw

$$\exists q \in Q. (q_0, w, Z_0) \rightarrow_P^* (q, \epsilon, \epsilon)$$

## Definition (Kellerautomat)

Ein PDA (Push-Down-Automat) ist ein Tupel  $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  aus einer/einem

- Übergangsfunktion  $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow P(Q \times \Gamma^*)$

## Beispiel

PDA akzeptierend mit leerem Keller zu  $L = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}_0\}$ .

